Federación
Cántabra de Tenis

CAMPEONATO REGIONAL SUB-10 / ABSOLUTO / más 35 AÑOS / más 45 AÑOS
LIGA REGIONAL DE SEGUNDA ALEVIN / INFANTIL / CADETE / JUNIOR
POR EQUIPOS
TEMPORADA 2026

NORMATIVA PARTICULAR DE LA COMPETICIÓN

Las modificaciones respecto a la versión anterior se encuentran subrayadas

SOBRE LA INSCRIPCIÓN DE JUGADORES

1. **El plazo de inscripción de equipos, para las categorías ALEVÍN, CADETE Y MÁS 35 AÑOS finaliza el 6 de noviembre, a las 20.00h.**

   Fecha prevista inicio Ligas: 15-16 noviembre

   El plazo de inscripción de equipos, para las categorías SUB-10, INFANTIL, ABSOLUTO Y MÁS 45 AÑOS se anunciará en su momento.

2. Los equipos tendrán, a fecha de finalización del plazo de inscripción, un mínimo y máximo de jugadores en base al siguiente cuadro:

Categoría edad	MINIMO inscritos	MÁXIMO inscritos
SUB-10	**2**	**9**
ALEVÍN	**3**	**9**
INFANTIL		
CADETE		
JUNIOR		
ABSOLUTO		
MAS 35 AÑOS		
MAS 45 AÑOS		

   Los inscritos tienen que estar en posesión de licencia en vigor, por el club donde figuran registrados, siempre y cuando no sea de la modalidad “primera licencia”. En la categoría Hasta 10 años, se podrá inscribir a sólo dos jugadores, aunque no es aconsejable para el devenir de la competición, al ser alta la probabilidad de no poder presentar equipo en alguna eliminatoria.

3. Se podrá incorporar jugadores durante la competición, siempre con licencia en vigor, y cumpliendo las siguientes disposiciones:

   Todo equipo que no tenga las 9 plazas cubiertas, podrá inscribir a jugadores de la categoría de edad inmediata inferior, o un nuevo jugador (cumpliendo las normas 4 y 5 de esta Normativa), siempre y cuando lo comunique a fctcompeticion@gmail.com antes de las 14 horas del jueves anterior a la eliminatoria, para así dar tiempo a comunicar a los equipos

implicados de dicho cambio en la inscripción y publicarlo en la web de la Federación. Dicho jugador quedará inscrito en las dos categorías hasta el final de la competición.
Los equipos que tengan todas las plazas ocupadas, si necesitasen inscribir a alguien más deberán dar de baja a los jugadores que precisen **siempre y cuando no hayan participado en ninguna eliminatoria**. Estos jugadores dados de baja **NO** podrán ser inscritos de nuevo en la competición (en cualquier categoría).
Esta norma está supeditada a que la nueva plataforma ISQUAD pueda soportar hacer estos cambios.

4. En las categorías ALEVIN-INFANTIL-CADETE-JUNIOR no podrán ser inscritos los dos primeros jugadores que tengan el mejor ranking por categoría a fecha del cierre de inscripción. Dicho jugador sí podrá ser inscrito en una categoría de edad superior. No se podrá incluir a ningún jugador que, por actualización del ranking durante el curso de la competición, disponga de igual o mayor ranking que los descartados.

   Esta norma podrá ser modificada a través de un comité de expertos nombrado por la Federación Cántabra, que establecerá qué jugadores estarán incluidos en los cortes.

5. Un jugador podrá inscribirse, como máximo, en dos categorías, siempre y cuando cumplan con la siguiente tabla:

CATEGORÍA que PUEDE DISPUTAR

AÑO de NACIMIENTO del JUGADOR	SUB-10	ALEVIN	INFANTIL	CADETE	JUNIOR	ABSOLUTO	MAS 35	MAS 45
2016/2017/2018	SI	SI	--	--	--	--	--	--
2014/2015		SI	SI	--	--	--	--	--
2013			SI	SI	SI	--	--	--
2012			SI	SI	SI	SI	--	--
2010/2011				SI	SI	SI	--	--
2008/2009					SI	SI	--	--
1992 a 2007						SI	--	--
1982 a 1991						SI	SI	--
1981 y anteriores						SI	SI	SI

SOBRE EL FORMATO DE COMPETICIÓN

6. Dependiendo del número de equipos inscritos, se disputará liga a doble vuelta entre todos los equipos o se podrán dividir los equipos en dos o más grupos en una primera fase, y una segunda fase con eliminatorias según el puesto obtenido en la primera fase.

Equipos inscritos	Sistema de competición	Eliminatorias por equipo	Jornadas
3	Liguilla a triple vuelta	6	9

4	Liguilla a doble vuelta	6	6
5	Liguilla a doble vuelta	8	10
6	2 grupos de 3 equipos **1ª fase:** liguilla a doble vuelta **2ª fase:** 1º y 2º de cada grupo juegan liguilla a doble vuelta (se arrastran resultados primera fase). Los 3º de la primera fase, juegan una eliminatoria ida/vuelta entre ellos	8 / 6	12 / 8
7	2 grupos 3 y 4 equipos **1ª fase:** liguilla a doble vuelta **2ª fase:** 1º y 2º de cada grupo juegan liguilla a doble vuelta. Los 3º y el 4º, liguilla a doble vuelta (se arrastran los resultados de la primera fase)	8	12 / 10
8	2 grupos de 4 equipos **1ª fase:** liguilla a doble vuelta **2ª fase:** 1º y 2º de cada grupo juegan liguilla a doble vuelta. Los 3º y 4º, liguilla a doble vuelta (se arrastran los resultados de la primera fase)	10	12
9	3 grupos de 3 equipos **1ª fase:** liguilla a doble vuelta **2ª fase:** Los 1º de cada grupo juegan liguilla a doble vuelta. Los 2º, liguilla a doble vuelta . Los 3º, liguilla a doble vuelta	8	12
10	2 grupos de 5 equipos **1ª fase:** liguilla a única vuelta **2ª fase:** 1º y 2º de cada grupo juegan liguilla a doble vuelta, (se arrastra el resultado de la primera fase y se incluye la eliminatoria de vuelta de los clasificados del mismo grupo). Los 3º, 4º y 5º, liguilla a doble vuelta (se arrastran los resultados de la primera fase)	9 / 10	10/11
11	2 grupos 5 y 6 equipos **1ª fase:** liguilla a única vuelta **2ª fase:** 1º y 2º de cada grupo juegan liguilla a doble vuelta, (se arrastra el resultado de la primera fase y se incluye la eliminatoria de vuelta de los clasificados del mismo grupo). Los 3º, 4º, 5º y 6º, liguilla a doble vuelta (se arrastran los resultados de la primera fase)	9-10/12-13	10/13

12	3 grupos de 4 equipos **1ª fase:** liguilla a doble vuelta **2ª fase:** Los 1º y 2º de cada grupo juegan liguilla a doble vuelta. Los 3º y 4º, liguilla a doble vuelta (se arrastran los resultados de la primera fase)	14	14

*Estos sistemas de competición están supeditados a que la nueva plataforma ISQUAD de competición soporte los mismos.

7. Ligas de un solo grupo el campeón será el que termine la liga en primera posición.
8. Las ligas sub10, infantil, absoluto y +45 se disputarán en periodo diferente al de los alevines, cadetes y +35. En caso de que haya equipos suficientes para disputar la categoría junior, se le buscará las fechas más óptimas para su celebración.
9. En caso de empate entre dos equipos, el vencedor será el ganador de la eliminatoria que los enfrentó (en formato a una vuelta).
10. En caso de empate entre 2 o más equipos se seguirá el siguiente criterio:

    10.1. Mayor coeficiente entre partidos ganados/partidos jugados entre ellos.

    10.2. Mayor coeficiente entre sets ganados/sets jugados entre ellos (considerándose los super tie-break como un set).

    10.3. Mayor coeficiente entre juegos ganados/juegos disputados entre ellos (considerándose los super tie-break como un juego)

    Si persiste el empate, se haría el mismo orden anterior, pero teniendo en cuenta todos los resultados de la competición

    10.4. Sorteo

11 Los grupos se formarán dependiendo del ranking de sus tres mejores jugadores. Primer equipo al grupo A y segundo equipo al grupo B. Los equipos 3º y 4º se sortean a que grupo van y así sucesivamente Se evitará en lo posible que no coincidan 2 equipos del mismo club en el mismo grupo de la primera fase.

12 Las eliminatorias no podrán comenzar antes de las 09.30h ni más tarde de las 18.30h (salvo acuerdo). Los enfrentamientos con distancias iguales y/o superiores a 40 km de trayecto no podrán marcarse antes de las 10.30h ni más tarde de las 17.30h (salvo acuerdo).

SOBRE LA CELEBRACION DE LAS ELIMINATORIAS

13 Es obligatoria, por parte del equipo local, la presencia de una persona responsable (que ejerza el cargo de capitán), que esté en posesión de licencia federativa en vigor, durante todo el tiempo que dure la eliminatoria. La ausencia del capitán local se penalizará como si no se presentara el equipo al completo, se juegue o no la eliminatoria.

14 Se tomará como base el Reglamento Técnico de la RFET en vigor para toda cuestión no reflejada en el presente Reglamento. Todas estas cuestiones serán resueltas por el Juez Árbitro de la competición (designado por la Federación Cántabra de Tenis) y su decisión

será inapelable. Todos los jugadores inscritos, por el mero hecho de serlo, se considerarán enterados y conformes con el presente reglamento.

15 Las eliminatorias no podrán comenzar antes de las 09.30h ni más tarde de las 18.30h (salvo acuerdo). Los enfrentamientos con distancias iguales y/o superiores a 40 km de trayecto no podrán marcarse antes de las 10.30h ni más tarde de las 17.30h (salvo

Federación Cántabra de Tenis

ıatoria podrá adelantarse por acuerdo entre capitanes, pero nunca retrasarse.

17 Los horarios de cada jornada deberán estar NO más tarde de las 14:00h del martes previo a la competición en el correo fctcompeticion@gmail.com De no ser así, será considerado como no presentado y se le dará la eliminatoria por perdida con un resultado de 0-4.

- Las suspensiones y/o aplazamientos solo se contemplan por causas climáticas, o por el estado de las pistas condicionado por estas causas. Es obligatorio avisar al equipo contrario de la suspensión como mínimo una hora y media antes del inicio programado de la eliminatoria. Si el equipo visitante se presenta en las instalaciones y las pistas están impracticables para el juego sin una causa justificada ocurrida en la última hora y media, el equipo local perderá el derecho de disputar la eliminatoria la semana siguiente en sus pistas.
- En caso de suspensión, esta deberá ser comunicada a la FCT (misma dirección de correo) en el mismo momento de la suspensión.
- Las eliminatorias suspendidas tendrán que jugarse el fin de semana siguiente, aun cuando conlleve jugar 2 eliminatorias, la aplazada y la correspondiente por calendario. Toda excepción a esta regla deberá ser debidamente justificada y tener el visto bueno del Juez Arbitro de la competición.

18. El formulario del acta deberá ser enviado tras cada eliminatoria y NUNCA más tarde del lunes a las 14 horas. Posterior a este horario se considerará vencedor de la eliminatoria al equipo visitante con el resultado de 0-4 (0-3 en categoría SUB-10). La nueva plataforma ISQUAD se supone que está preparada para enviar los resultados a través de la misma.
19. El equipo que ejerza de local está obligado a utilizar, para cada partido de la eliminatoria, pelotas en perfecto estado de juego de la marca **HEAD.** En caso de no cumplir esta norma, el equipo visitante estará en su derecho de negarse a disputar el partido, que se dará por perdido al equipo local.
20. Ha de jugarse en un mínimo 2 pistas (dos turnos)
21. Calentamiento de 5 minutos.
22. CATEGORÍA SUB-10: en cada eliminatoria se juegan 3 partidos y por este orden
    - ❖ Individual n° 1 y n° 2
    - ❖ Dobles después de terminar los individuales (10 minutos de descanso). Si los cuatro jugadores están preparados para jugar antes de finalizar los dos individuales, lo disputarán en cuanto quede pista disponible.
    - ❖ Es obligatorio disputar los tres partidos de que consta la eliminatoria.
23. RESTO DE CATEGORÍAS: en cada eliminatoria se juegan 4 partidos y por este orden
    - ❖ Primer turno: Individuales n° 1 y n° 2

- ❖ Segundo turno: Individual nº 3 en primera pista disponible y doble después de terminar los 2 primeros individuales (10 minutos de descanso). En caso de que se dispute la eliminatoria en tres pistas, el doble podrá entrar a pista cuando se terminen dos de los partidos individuales, sea cual sea el orden de mérito (es decir, si el individual nº 3 termina su individual antes que el 1 y/o 2, puede jugar el doble si a su capitán le parece oportuno)

24. Los puntos de cada eliminatoria se asignan de la siguiente manera:
    Ganador 3 puntos
    Empate 2 puntos a cada equipo
    Perdedor 1 punto
    En categoría SUB-10, 2 puntos al equipo ganador y 1 punto al perdedor.
    24.1. Se otorgarán las siguientes penalizaciones en la clasificación:
    - En caso de que la eliminatoria no se dispute por incomparecencia de uno de los equipos (o se presente con un solo jugador/a), se penalizará con 5 puntos en la clasificación al equipo no presentado.
    - En caso de que un equipo no dispute el partido en la modalidad de dobles, por cualquier motivo, se le penalizará con 1 punto en la clasificación.
    - Si un equipo se presenta con sólo dos jugadores (a excepción de la categoría SUB-10), se disputarán los dos partidos individuales (n1 y n2). El doble ES OBLIGATORIO JUGARLO, aunque se le da por perdido.
    - El abandono de un jugador/a de cualquier partido debe ser justificada, no más tarde de las 14 horas del lunes siguiente a la celebración de la eliminatoria, enviando un informe médico del jugador/a retirado/a y/o informe de los capitanes de los dos equipos implicados, al correo fctcompeticion@gmail.com. Si no se cumple esa condición, se considerará al jugador retirado (o pareja en caso de dobles) como no presentado a todos los efectos, aplicando las penalizaciones descritas en el punto anterior.
25. Los partidos se juegan, a partir de alevines, a 2 sets con tie-break. En caso de igualdad a un set, el set decisivo será un super tie-break. (10 puntos)
26. En sub10 **la bola de punto verde es obligatoria** y los partidos serán a 2 sets de 4 juegos con tie-break (a 7 puntos) en empate a 4 juegos. En caso de igualdad a un set, el set decisivo será un super tie-break. (10 puntos).
27. El doble, en todas las categorías igual a los individuales, pero con sistema de puntuación NO-AD (“punto de oro”)